

## [sk] ICE 908 nach Hamburg-Altona (2017)



### Einleitung

An einem frühen Herbstmorgen des Jahres 2017 beginnt deine Schicht früh morgens am Leipziger Hauptbahnhof. Die zu übernehmende Leistung ist der ICE 908 Leipzig – Hamburg-Altona bis Berlin Hbf (tief), welcher bereits auf Gleis 13 bereitsteht. Wie viele Züge in Tagesrandlage ergibt sich dabei die „Besonderheit“, dass der Bahnhof Bitterfeld auch bedient und nicht nur passiert wird. Nun heißt es also: Rauf auf den Führerstand, zur Abfahrt bereit machen und Fahrgäste zusteigen. Danach kann die Fahrt in den fast wolkenlosen, leicht diesigen Sonnenaufgang durch den Osten Deutschland losgehen!

### Hinweise

Der Fahrplan enthält hier und da kleine Zeitpuffer. Solltest du also dauerhaft mit voller Leistung und größtmöglicher Höchstgeschwindigkeit fahren, kann es sein, dass man die Bahnhöfe schon ein paar (höchstens zwei) Minuten zu früh erreicht. Das sollte allerdings keinen Einfluss auf den geplanten Ablauf sowie den KI-Verkehr haben, es führt lediglich zu größeren Standzeiten.

Das Szenario ist **ausdrücklich für das Streckenupgrade „Berlin – Leipzig Remastered Deluxe V2025“ von NCC1701 aus dem RailworksAustria-Forum** gebaut und getestet. Es kann – nachdem was ich gelesen habe – auch gut sein, dass das Szenario problemlos auf dem Upgrade Berlin – Leipzig Remastered von BR-218 und 99 245 aus dem RailSim-Forum sowie auf der Originalstrecke funktioniert, das wurde aber nicht getestet, weshalb in solchem Fall auch nur eingeschränkter Support übernommen werden kann.

### Was dich erwartet

- Realer Fahrplan des ICE 908 aus dem Jahr 2017
- Reale Fahrzeiten des KI-Personenverkehrs aus dem Jahr 2017
- Möglichst realer Fahrzeugeinsatz und Wagenreihungen im KI-Personenverkehr
- Realistischer Güterverkehr auf Basis von Bildern aus dem Jahr 2017
- Stimmungsvolle Fahrt in den Sonnenaufgang „von dunkel zu hell“

### Benötigte Assets

<b>Payware</b>	<b>Freeware</b>
<a href="#">3DZug ICE 1 (BR 401)</a>	<a href="#">RDF ICE 1 Repaintpack</a>
<a href="#">TTB Szenariopack Vol. 3</a>	<a href="#">BR 442 „Talent 2“ KI-Version</a>
<a href="#">3DZUG Verkehrspack Güterwagen</a>	<a href="#">RDF BR 185 Repaintpack</a>
<a href="#">DTG BR 442 „Talent 2“</a>	<a href="#">TTB Ludmilla Bonuspack</a>
<a href="#">virtualRailroads BR 185.2 Expert-Line</a>	<a href="#">CD X mz-Pack</a>
<a href="#">virtualRailroads BR 112.1 Expert-Line</a>	<a href="#">Alle Repaints für Verkehrspack Güterwagen</a>
<a href="#">TTB Res676-Wagen*</a>	
<a href="#">3DZug ICE 4 (BR 412)</a>	

\*Die benötigten Res-Wagen finden sich auch im [BR 483/484 Expansion-Pack](#)

Einziges für das Szenario relevante Add-On ist der Spielerzug. Sollte also Material nicht vorhanden sein, kann das Szenario trotzdem gefahren werden. Auch Materialtausch mit Locoswap etc. sollte möglich sein. Dann kann aber kein bzw. nur eingeschränkter Support erfolgen.

## Installation

Die beiliegende .rwp-Datei mit der Utilities.exe installieren oder den darin enthaltenen „Content“-Ordner in das Railworks-Hauptverzeichnis verschieben.

## Schluss

Sollten alle Add-Ons vorhanden sein, bitte noch den Cache leeren. Dann kann es losgehen. Mit Temp Dumps etc. hatte ich während meinen Fahrten kein Problem. Sollte dies dennoch der Fall sein, kann das Szenario „ICE 3 Waschanlage“ auf München – Augsburg eine kleine Ladehilfe darstellen. Sollte ich Add-Ons in der Auflistung vergessen haben, meldet mir das gerne, damit ich diese ergänzen kann. Außerdem würde ich mich über Feedback freuen. Ansagen sind übrigens keine enthalten, die hört man schließlich im Triebkopf des ICE 1 nicht ;)

Grüße und viel Spaß beim Fahren

sekr

